

2014 春のイベント

メディア画像学科 春のオープンキャンパス

3.29
土

入場無料 予約不要
10:00~16:00

最新メディアを見て、触って、楽しもう!!

日頃の研究成果を公開します。CG、ゲームや音声・画像合成、透明ディスプレイなど、メディア画像学科ならではの最新のメディアを見て、触って、楽しんでください。学科の教育内容や学生生活、就職についても、学科教員が丁寧に紹介します。



Contents 1

- 学科紹介 ● 教育内容や特徴、カリキュラムについて知ろう ● 学生生活、就職支援について知ろう

メディア画像学科では、どのようなことを学ぶのか、どのような特徴がある学科なのか、4年間の学びについて紹介します。

入学後、安心して学生生活が送れるように、メディア画像学科における、学生生活のサポート体制や就職支援に関する様々な取組について紹介します。

Contents 2

- 研究紹介 ~先端メディアを楽しもう~ CG、ゲーム、音声・画像合成、透明ディスプレイなど先端のメディアについて教員と学生が紹介します。他では体験できない先端メディアを楽しんでください。

CGアニメーション研究室

CGとゲームの最新研究

CGアニメーション研究室では、3次元CGやゲームについて研究を行っています。力や抵抗を感じる「触覚デバイス」を利用したゲーム、タブレット上で動作するゲーム、独自のユーザーインターフェース(GUI)を用いた魚や鳥の群集アニメーションの生成、3次元CGソフト「Maya」によるCGアニメーション作品などを紹介します。また、最近はやりの3Dプリンターで造形したCGキャラクターの展示も行います。



映像メディア研究室

声を「見る」最新技術で作る オリジナル漫画自画像

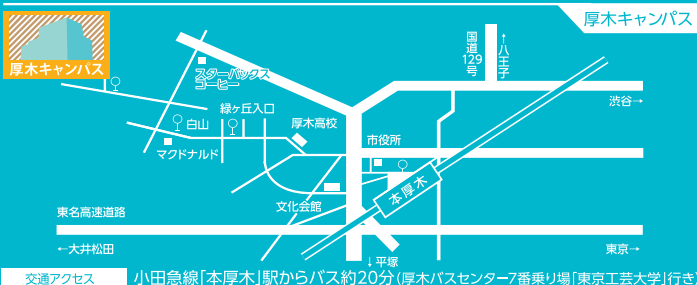
グリーンバックの上でポーズをとってセリフを叫ぶと、漫画に変換されたその姿が瞬時に自由な背景と合成され、さらに、セリフの話方に応じて変化する吹き出しが挿入されます。やって面白い、知って面白いデモンストレーションを通して、見えない声を「見る」技術と画像合成の技術を体験できます。作成した漫画自画像は下書きにしてプレゼントします。



電子画像研究室

次世代シースルーディスプレイ

透明な窓や車のウィンドウに表示が出来る、次世代の画像表示装置として有機EL技術を用いたシースルーディスプレイの研究を行っています。小型のものでは、メガネやゴーグルに取り付けられ、透明なのでグーグルグラスのような未来のウェアラブルディスプレイを実現できます。有機ELの技術を活かした小型シースルーディスプレイ、キーボードやスイッチに内蔵した小型ディスプレイなどを紹介します。



メディア画像学科ホームページやTwitterもチェックしてみよう!

